



MARCO®INDUSTRIES EUROPE

"Everything to entertain happy kids, while their parents spend more money in your business"



HYPERSHOOT

De arcade basketbal is opnieuw uitgevonden om een innovatieve en lonende spelervaring te bieden die elke gast kan spelen. Of het nu gaat om attractie- of speltypen, de unieke lichteffecten van HYPERSHOOT zijn voor spelers onmogelijk te missen. De lichttunnel volgt de vlucht van de bal als een komeetspoor, begeleid door live sportcommentaar, waardoor elke worp leuk en belonend is. Spelers krijgen extra punten als ze snel achter elkaar scoren, waardoor het spel nog leuker en competitiever wordt.

HYPERSHOOT kan gekoppeld worden voor maximaal 8 spelers en de dubbele kastconfiguratie staat mooi naast klassieke midway games zoals Alley Bowlers en Knock Downs. HYPERSHOOT biedt optionele "Bonus Tickets" voor gekoppelde spellen en een optionele luxe koepel.

- Eén-speler
- Multi-speler
- Ticketuitgifte
- Voorgeboord voor inbouw
- Universele connectorverbinding
- Gekoppeld spel
- Klaar voor kaartsysteem
- Munt Acceptor Klaar
- Rekening Acceptor Klaar

Le basket-ball d'arcade est réimaginé pour offrir une expérience de jeu innovante et gratifiante à laquelle n'importe quel invité peut jouer. Que ce soit en mode attraction ou en mode jeu, les effets de lumière uniques de l'HYPERSHOOT sont incontournables pour les joueurs. Le tunnel lumineux suit le vol de la balle comme une traînée de comète, accompagné de commentaires sportifs en live, rendant chaque lancer amusant et gratifiant. Les joueurs reçoivent des points supplémentaires lorsqu'ils marquent en succession rapide, ce qui renforce l'aspect ludique et compétitif du jeu.

HYPERSHOOT peut être relié pour une compétition jusqu'à 8 joueurs et la configuration à deux armoires s'intègre parfaitement aux jeux de milieu classiques tels que Alley Bowlers et Knock Downs. HYPERSHOOT permet d'utiliser des "tickets bonus" en option pour les jeux en réseau, ainsi qu'un chapiteau de luxe en option.

- Joueur solo
- Multi-joueurs
- Distribution de tickets
- Pré-percé pour l'encastrement
- lien de connexion universel
- Jeu en réseau
- Prêt pour le système de cartes
- Prêt pour l'acceptation des pièces de monnaie
- Accepteur de billets prêt à l'emploi



Office & Warehouse: M®IE BV, Millesteestraat 93, B-8890 Dadizele - www.marcoindustrieseurope.com + webshop 24/7

Registered office: M®IE BV, Beiaardstraat 12, B-8870 IZEGEM BTW: BE0759.942.045

Mobil Marc: +32.476.011990 marc@marcoindustrieseurope.com - Mobil Paul : +32.473.861726 - paul@marcoindustrieseurope.com

ING Bank IBAN : BE60 3631 2661 7170 BIC : BBRUBEBB

The arcade basketball is re-imagined to offer an innovative and rewarding game experience that anyone guest can play. Whether in attract or game play modes, the unique lighting effects of HYPERshoot are impossible for players to miss. The light tunnel follows the flight of the ball like a comet trail, accompanied by live sports commentary, making every throw fun and rewarding. Players are awarded extra points for scoring in quick succession, increasing the fun and competitive game play aspect.

HYPERshoot can be linked for up to 8 player competition and the twin cabinet configuration sits attractively alongside classic midway games like Alley Bowlers and Knock Downs. HYPERshoot allows for optional “Bonus Tickets” for linked game play as well as optional deluxe marquee.

- Single-Player
- Multi-Player
- Ticket Dispensing
- Pre-drilled for Embed
- Universal Connector Link
- Linked Game Play
- Card System Ready
- Coin Acceptor Ready
- Bill Acceptor Ready

DIMENSIONS: W 109,4cm D 310cm
 H 288cm
 MACHINE WEIGHT : 400kg

